

# Übersicht der Funktionen

ProSig 6.42



Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
(BLCKEINF NIL)	Blöcke > Einfügen (allgemein)	Tools > Blöcke > Einfügen (allgemein)	Fügt benutzerdefinierte Blöcke ein. (BLOCKEINF "DATEI") nil für: keine Bauteildatei	<a href="#">Einfügen (allgemein)</a>
??	Support > Hilfe	Extras > Support > Hilfe	Schaltet die ProSig Hilfe auf.	<a href="#">Hilfe</a>
A_CHGPL	Layer > Umsetzen - Attribute	Tools > Layer > Umsetzen - Attribute	Setzt Layer von Attributen um.	<a href="#">Umsetzen - Attribute</a>
ABGLDBDWG	ProSig-Projekt > Abgleich Projektdaten -> Zeichnung	ProSig-Projekt > Abgleich Projektdaten -> Zeichnung	Überträgt veränderte Daten vom ProSig-Projekt in die aktuelle Zeichnung.	<a href="#">Abgleich Projektdaten -&gt; Zeichnung</a>
ABOGEN	Gleiskonstruktion > Tangentialbogen	Gleislage > Gleiskonstruktion > Tangentialbogen	Konstruiert einen tangentialen Anschlussbogen.	<a href="#">Tangentialbogen</a>
ACHSZ	Achszähler / Sensoren / Kontakte	Symbole > Achszähler / Sensoren / Kontakte	Fügt Achszähler, Radsensoren und Magnetschienenkontakte ein.	<a href="#">Achszähler / Sensoren / Kontakte</a>
ADREHEN	Attribute / Texte > Drehen	Tools > Attribute / Texte > Drehen	Dreht Attribute, Attributdefinitionen und Texte.	<a href="#">Drehen</a>
AFZOOM	Anzeige > Zoom Ansichtsfenster	Tools > Anzeige > Zoom Ansichtsfenster	Zoomt einen in einem Ansichtsfenster definierten Ausschnitt in einem anderen Ansichtsfenster.	<a href="#">Zoom Ansichtsfenster</a>
AGERADE	Gleiskonstruktion > Tangentialgerade	Gleislage > Gleiskonstruktion > Tangentialgerade	Konstruiert eine tangentiale Anschlussgerade.	<a href="#">Tangentialgerade</a>
AN_ZUB	Antriebe / Zubehör	Gleislage > Antriebe / Zubehör	Fügt Weichen- und Gleissperrenantriebe und -signale ein.	<a href="#">Antriebe / Zubehör</a>
ASCHIEB	Attribute / Texte > Schieben	Tools > Attribute / Texte > Schieben	Verschiebt Attribute, Attributdefinitionen oder Texte.	<a href="#">Schieben</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
ASCHIEBM	Attribute / Texte > Schieben (alle)	Tools > Attribute / Texte > Schieben (alle)	Verschiebt alle Attribute gleichen Typs.	<a href="#">Schieben (alle)</a>
ATT_UNT	Kilometrierung > Bezugslinie Standortattribut	Gleislage > Kilometrierung > Bezugslinie Standortattribut	Zeichnet eine Bezugslinie für das Standortattribut mit automatischer Attributpositionierung.	<a href="#">Bezugslinie Standortattribut</a>
ATT2TEXT	Attribute / Texte > Attribut <--> Text	Tools > Attribute / Texte > Attribut <--> Text	Wandelt Attribute in Texte und zurück.	<a href="#">Attribut &lt;--&gt; Text</a>
ATTAKTL	Blöcke > In der Zeichnung redefinieren	Tools > Blöcke > In der Zeichnung redefinieren	Aktualisiert Attribute.	<a href="#">In der Zeichnung redefinieren</a>
ATTCHECK	Attribute / Texte > Belegung prüfen	Tools > Attribute / Texte > Belegung prüfen	Prüft die Attributbelegung.	<a href="#">Belegung prüfen</a>
ATTFIND	Attribute / Texte > Wert suchen	Tools > Attribute / Texte > Wert suchen	Sucht Attributwerte.	<a href="#">Wert suchen</a>
ATTKOP	Attribute / Texte > Kopieren	Tools > Attribute / Texte > Kopieren	Kopiert Attribut(e) ohne ihre Position zu verändert.	<a href="#">Kopieren</a>
ATTKOUE	Attribute / Texte > Kopieren und Überlagern	Tools > Attribute / Texte > Kopieren und Überlagern	Kopiert Attribut(e) und Überlagert sie deckungsgleich.	<a href="#">Kopieren und Überlagern</a>
ATTVORB	Attribute / Texte > Automatisch belegen	Tools > Attribute / Texte > Automatisch belegen	Übernimmt Attribute aus Vorgabedatei.	<a href="#">Automatisch belegen</a>
ATTWAEN	Attribute / Texte > Wert ändern (einzeln)	Tools > Attribute / Texte > Wert ändern (einzeln)	Ändert den Wert eines Attributes oder Textes.	<a href="#">Wert ändern (einzeln)</a>
AUSRICHT	Dienste > Objekte ausrichten	Tools > Dienste > Objekte ausrichten	Richtet Objekte an bestehenden Elementen aus.	<a href="#">Objekte ausrichten</a>
BALISEN	ETCS > Balisen / Symbole	Symbole > ETCS > Balisen / Symbole	Fügt Balisen ein.	<a href="#">Balisen / Symbole</a>
BAUENDZ	Bauzustände > Endzustand erstellen	Bauzustände > Endzustand erstellen	Setzt Layerzustände auf einen vordefinierten Endzustand.	<a href="#">Endzustand erstellen</a>
BAUKONF	Bauzustände > Bauzustand Konfiguration	Bauzustände > Bauzustand Konfiguration	Konfiguriert die Anzeige von Bauzuständen.	<a href="#">Bauzustand Konfiguration</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
BAULAY	Bauzustände > Bauzustände anzeigen	Bauzustände > Bauzustände anzeigen	Setzt Layerzustände entsprechend eines gewählten Bauzustandes.	<a href="#">Bauzustände anzeigen</a>
BAUZUST	Bauzustände > Bauzustände erstellen	Bauzustände > Bauzustände erstellen	Markiert Elemente zum Ein- oder Ausbau, erstellt Ein- oder Ausbauzeichnungen.	<a href="#">Bauzustände erstellen</a>
BETON	Kabeltiefbau > Betonteile	Kabelplanung > Kabeltiefbau > Betonteile	Fügt Betonteile ein.	<a href="#">Betonteile</a>
BEZ_MARK	Bezeichnungen / Markierungen	Gleislage > Bezeichnungen / Markierungen	Fügt Bezeichnungen und Markierungen ein.	<a href="#">Bezeichnungen / Markierungen</a>
BLCKVERGL	Blöcke > Vergleichen	Tools > Blöcke > Vergleichen	Vergleicht Blockdefinitionen auf Gleichheit bezüglich ihrer Attribute.	<a href="#">Vergleichen</a>
BUE_SONST	Bahnübergänge > Sonstige (BUE)	Bahnübergänge > Sonstige (BUE)	Fügt Rufsäule, Fernsehkamera, Einschalttaste und Fahrzeugsensor ein.	<a href="#">Sonstige (BUE)</a>
BUESCHREIN	Bahnübergänge > Schranken	Bahnübergänge > Schranken	Fügt Schranken ein.	<a href="#">Schranken</a>
BUESTSIG	Bahnübergänge > Straßensignale	Bahnübergänge > Straßensignale	Fügt Straßensignale ein.	<a href="#">Straßensignale</a>
CARDIN	Import > ASCII-Bahn Gleislage	Schnittstellen > Import > ASCII-Bahn Gleislage	Importiert die Gleislage aus einer ASCII-Bahn-Datei im aktuellen Schnittstellenformat V4.0.	<a href="#">ASCII-Bahn Gleislage</a>
CHGTEXT	Attribute / Texte > Texte ersetzen	Tools > Attribute / Texte > Texte ersetzen	Ersetzt gleichzeitig mehrere Texte einer Zeichnung nach Vorgabe aus einer Bauteildatei.	<a href="#">Texte ersetzen</a>
DBATTE	ProSig-Projekt > Objekt editieren	ProSig-Projekt > Objekt editieren	Ermöglicht das Anzeigen und Editieren der Eigenschaften eines verknüpften Objekts.	<a href="#">Objekt editieren</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
DBGISIN	DB-GIS > Import	Schnittstellen > DB-GIS > Import	Importiert Daten aus dem DB-GIS.	<a href="#">Import</a>
DBGISINREPORT	DB-GIS > Import Report	Schnittstellen > DB-GIS > Import Report	Gibt einen Report vom letzten DB-GIS Import aus, markiert importierte Objekte.	<a href="#">Import Report</a>
DBGISOUT	DB-GIS > Export	Schnittstellen > DB-GIS > Export	Export Daten ins DB-GIS.	<a href="#">Export</a>
DBGISOUTREPORT	DB-GIS > Export Report	Schnittstellen > DB-GIS > Export Report	Gibt einen Report vom letzten DB-GIS Export aus, markiert exportierte Objekte.	<a href="#">Export Report</a>
DBGISPRF	DB-GIS > Prüfung	Schnittstellen > DB-GIS > Prüfung	Prüft auf DB-GIS-Konformität.	<a href="#">Prüfung</a>
DBIN	ProSig-Projekt > Abgleich Zeichnung -> Projektdaten	ProSig-Projekt > Abgleich Zeichnung -> Projektdaten	Überträgt veränderte Daten von der Zeichnung in das ProSig-Projekt.	<a href="#">Abgleich Zeichnung -&gt; Projektdaten</a>
DBINGL	ProSig-Projekt > Gleislage einlesen	ProSig-Projekt > Gleislage einlesen	Liest die Gleiselemente aus der Zeichnung in das ProSig-Projekt ein.	<a href="#">Gleislage einlesen</a>
DBMARK	ProSig-Projekt > Verknüpfte Objekte markieren	ProSig-Projekt > Verknüpfte Objekte markieren	Markiert alle mit dem ProSig-Projekt verknüpften Objekte.	<a href="#">Verknüpfte Objekte markieren</a>
DDATTED	Attribute / Texte > Editieren (mehrere)	Tools > Attribute / Texte > Editieren (mehrere)	Ändert mehrere Attribute.	<a href="#">Editieren (mehrere)</a>
DDATTEDK	Attribute / Texte > Editieren (einzeln)	Tools > Attribute / Texte > Editieren (einzeln)	Ändert ein Attribut.	<a href="#">Editieren (einzeln)</a>
DEL_TEXT	Attribute / Texte > Leertexte löschen	Tools > Attribute / Texte > Leertexte löschen	Löscht Textobjekte ohne Inhalt.	<a href="#">Leertexte löschen</a>
DELGL	ProSig-Projekt > Gleislage löschen	ProSig-Projekt > Gleislage löschen	Löscht Gleiselemente der aktuellen Zeichnung.	<a href="#">Gleislage löschen</a>
DELLOCALMOVE	ProSig-Projekt > Objektverschiebung rückgängig	ProSig-Projekt > Objektverschiebung rückgängig	Macht die Objektverschiebung wieder rückgängig.	<a href="#">Objektverschiebung rückgängig</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
DIST_A	Dienste > Distanz abtragen	Tools > Dienste > Distanz abtragen	Trägt Distanzen mit Konturverfolgung ab.	<a href="#">Distanz abtragen</a>
DIST_M	Dienste > Distanz messen	Tools > Dienste > Distanz messen	Misst Distanzen mit Konturverfolgung.	<a href="#">Distanz messen</a>
DRAHTZL	Stelleinrichtungen / -bereiche > Drahtzugleitung	Symbole > Stelleinrichtungen / -bereiche > Drahtzugleitung	Fügt Drahtzugleitungen, Umlenkrollen und Spannwerke ein.	<a href="#">Drahtzugleitung</a>
DWGDOKW	Dienste > Änderungsdokumentation	Tools > Dienste > Änderungsdokumentation	Zeigt die in der Zeichnung gespeicherte Änderungsdokumentation.	<a href="#">Änderungsdokumentation</a>
EA100	Gleisstromkreise > Ein- und Auspeisung 100Hz	Symbole > Gleisstromkreise > Ein- und Auspeisung 100Hz	Fügt Ein- und Auspeisung, Klammern, Drosseln und Transformatoren ein.	<a href="#">Ein- und Auspeisung 100Hz</a>
EAFTG	Gleisstromkreise > Ein- und Auspeisung FTG	Symbole > Gleisstromkreise > Ein- und Auspeisung FTG	Fügt Ein- und Auspeisung FTG ein.	<a href="#">Ein- und Auspeisung FTG</a>
FP_WAHL	Dienste > Objekte wählen (Polygon)	Tools > Dienste > Objekte wählen (Polygon)	Bildet einen Auswahlsatz aus Objekten, die komplett innerhalb eines Polygons liegen.	<a href="#">Objekt wählen (Polygon)</a>
GEFMELD	Sonstige Anlage	Symbole > Sonstige Anlage	Fügt Symbole für Gefahrenmeldeanlagen ein.	<a href="#">Sonstige Anlage</a>
GG_WAHL	Dienste > Objekte wählen (GG)	Tools > Dienste > Objekte wählen (GG)	Bildet einen Auswahlsatz unter Berücksichtigung grafischer Gruppen.	<a href="#">Objekte wählen (GG)</a>
GGDREH	Zeichnen > Objekte drehen (GG)	Tools > Zeichnen > Objekte drehen (GG)	Dreht Objekte unter Berücksichtigung grafischer Gruppen.	<a href="#">Objekte drehen (GG)</a>
GGSCHIEB	Zeichnen > Objekte schieben (GG)	Tools > Zeichnen > Objekte schieben (GG)	Schiebt Objekte unter Berücksichtigung grafischer Gruppen.	<a href="#">Objekte schieben (GG)</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
GL_GND_IN	Import > GND Gleislage	Schnittstellen > Import > GND Gleislage	Importiert Gleisachsen aus einer GND-Edit-Datenbank.	<a href="#">GND Gleislage</a>
GLEISBREMSE	Bauwerke > Gleisbremse	Symbole > Bauwerke > Gleisbremse	Konstruiert Gleisbremsen.	<a href="#">Gleisbremse</a>
GLEISMAG	Zugbeeinflussung > Gleismagnete	Symbole > Zugbeeinflussung > Gleismagnete	Fügt Gleismagnete und Geschwindigkeitsüberwachungen ein.	<a href="#">Gleismagnete</a>
GRENZZ	Grenzzeichen	Gleislage > Grenzzeichen	Fügt Grenzzeichen planartabhängig ein.	<a href="#">Grenzzeichen</a>
GSP_PB	Gleissperren / Prellböcke	Gleislage > Gleissperren / Prellböcke	Fügt Gleissperren und Prellböcke ein.	<a href="#">Gleissperren / Prellböcke</a>
H_CHGPL	Layer > Umsetzen - Hauptelemente	Tools > Layer > Umsetzen - Hauptelemente	Setzt Layer von beliebigen Elementen (ohne Attribute) um.	<a href="#">Umsetzen - Hauptelemente</a>
INS_GEB	Bauwerke > Gebäude	Symbole > Bauwerke > Gebäude	Fügt allgemeine Gebäude, mechanische Stellwerke und elektronische Stellwerke ein.	<a href="#">Gebäude</a>
INSSIG	Signale	Symbole > Signale	Fügt klassische (Block-)Signale ein.	<a href="#">Signale</a>
ISOLAY	Gleisstromkreise > Isolierung durchführen	Symbole > Gleisstromkreise > Isolierung durchführen	Verlagert Elemente auf Layer für isolierte Schienen, Verseilung oder Verbinder.	<a href="#">Isolierung durchführen</a>
ISOLIERST	Gleisstromkreise > Isolierstöße	Symbole > Gleisstromkreise > Isolierstöße	Fügt Isolierstöße ein.	<a href="#">Isolierstöße</a>
KABEL_LP	Kabeltrassenplan	Kabelplanung > Kabeltrassenplan	Unterstützt die Erstellung des Kabeltrassenplans.	<a href="#">Kabeltrassenplan</a>
KF_OPT	Kabellageplan > Kabelfahne Optionen	Kabelplanung > Kabellageplan > Kabelfahne Optionen	Stellt zusätzliche Eigenschaften von Kabeln in der zugehörigen Kabelfahne dar.	-

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
KL_FAHNE	Kabellageplan > Kabelfahne einfügen	Kabelplanung > Kabellageplan > Kabelfahne einfügen	Fügt eine Kabelfahne für die Kabelbeschriftungen ein.	<a href="#">Kabelfahne einfügen</a>
KL_FAHNE_PRUF	Kabellageplan > Kabelfahne prüfen	Kabelplanung > Kabellageplan > Kabelfahne prüfen	Prüft die Belegung der Kabelfahne.	<a href="#">Kabelfahne prüfen</a>
KL_FAHNE_SORT	Kabellageplan > Kabelfahne sortieren	Kabelplanung > Kabellageplan > Kabelfahne sortieren	Sortiert die Bezeichnungen in der Kabelfahne.	<a href="#">Kabelfahne sortieren</a>
KM_CALC	Kilometrierung > Strecke berechnen	Gleislage > Kilometrierung > Strecke berechnen	Berechnet Streckendaten.	<a href="#">Strecke berechnen</a>
KM_EXPORT	Kilometrierung > Streckendaten Export	Gleislage > Kilometrierung > Streckendaten Export	Exportiert Kilometrierungsdaten in das ProSig-Projekt.	<a href="#">Streckendaten Export</a>
KM_GND_IN	Import > GND Kilometrierung	Schnittstellen > Import > GND Kilometrierung	Importiert Kilometrierungsachsen aus einer GND-Edit-Datenbank.	<a href="#">GND Kilometrierung</a>
KM_IMPORT	Kilometrierung > Streckendaten Import	Gleislage > Kilometrierung > Streckendaten Import	Importiert Kilometrierungsachsen aus dem ProSig-Projekt.	<a href="#">Streckendaten Import</a>
KM_KORR	Kilometrierung > Standortkorrektur	Gleislage > Kilometrierung > Standortkorrektur	Verschiebt Objekt auf berechneten Standort.	<a href="#">Standortkorrektur</a>
KM_PRUEF	Kilometrierung > Standortprüfung	Gleislage > Kilometrierung > Standortprüfung	Prüft eingetragenen Standort gegen berechneten.	<a href="#">Standortprüfung</a>
KM_PUNKT	Kilometrierung > Punkt auf Standort	Gleislage > Kilometrierung > Punkt auf Standort	Markiert den Standort eines einzugebenden Kilometers.	<a href="#">Punkt auf Standort</a>
KM_SETZ	Kilometrierung > Km-Steine einrechnen	Gleislage > Kilometrierung > Km-Steine einrechnen	Setzt Kilometersteine auf berechnete Position.	<a href="#">Km-Steine einrechnen</a>
KM_TEXT	Kilometrierung > Standort an Punkt	Gleislage > Kilometrierung > Standort an Punkt	Schreibt den Standort als Text an eine Kilometrierungsachse.	<a href="#">Standort an Punkt</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
KMSTEINE	Kilometrierung > Km-Steine setzen (fester Abstand)	Gleislage > Kilometrierung > Km-Steine setzen (fester Abstand)	Setzt Kilometersteine in regelmäßigen Abständen.	<a href="#">Km-Steine setzen (fester Abstand)</a>
KONTUR	Zeichnen > Kontur	Tools > Zeichnen > Kontur	Zeichnet eine Kontur nach.	<a href="#">Kontur</a>
KREUZUNG	Kreuzungen	Gleislage > Kreuzungen	Fügt Kreuzungen planartabhängig ein.	<a href="#">Kreuzungen</a>
KUP_HPT	Kabelübersichtsplan > Hauptmodul	Kabelplanung > Kabelübersichtsplan > Hauptmodul	Ermöglicht Voreinstellungen für den Kabelübersichtsplan	<a href="#">Hauptmodul</a>
KUP_MNG	Kabelübersichtsplan > Mengenermittlung	Kabelplanung > Kabelübersichtsplan > Mengenermittlung	Ermöglicht die Durchführung von Mengenermittlungen im Kabelübersichtsplan	<a href="#">Mengenermittlung</a>
KUP_VK	Kabelübersichtsplan > Verkabelung	Kabelplanung > Kabelübersichtsplan > Verkabelung	Unterstützt die Erstellung der Verkabelung im Kabelübersichtsplan	<a href="#">Verkabelung</a>
LAY_AUS	Layer > Ausschalten	Tools > Layer > Ausschalten	Schaltet den gewählten Layer aus	<a href="#">Ausschalten</a>
LAY_EIN	Layer > Einschalten	Tools > Layer > Einschalten	Schaltet den gewählten Layer ein	<a href="#">Einschalten</a>
LAY_EIT	Layer > Einschalten und tauen	Tools > Layer > Einschalten und tauen	Schaltet den gewählten Layer ein und taut ihn	<a href="#">Einschalten und tauen</a>
LAY_ESP	Layer > Entsperrern	Tools > Layer > Entsperrern	Entsperrt einen gewählten Layer	<a href="#">Entsperrern</a>
LAY_FAR	Layer > Farbe	Tools > Layer > Farbe	Ändert die Farbe eines gewählten Layers	<a href="#">Farbe</a>
LAY_FRI	Layer > Frieren	Tools > Layer > Frieren	Friert einen gewählten Layer ein	<a href="#">Frieren</a>
LAY_INF	Layer > Layerinformation	Tools > Layer > Layerinformation	Zeigt Informationen über alle ProSig-Layer	<a href="#">Layerinformation</a>
LAY_LST	Layer > Linienstärke	Tools > Layer > Linienstärke	Ändert die Linienstärke eines gewählten Layers	<a href="#">Linienstärke</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
LAY_SET	Layer > Setzen	Tools > Layer > Setzen	Setzt einen gewählten Layer	<a href="#">Setzen</a>
LAY_SPR	Layer > Sperren	Tools > Layer > Sperren	Sperrt einen gewählten Layer	<a href="#">Sperren</a>
LAYMEM	Layer > Layer Konfiguration	Tools > Layer > Layer Konfiguration	Speichert, lädt und löscht Layerkonfigurationen	<a href="#">Layer Konfiguration</a>
LIN_BOG	Zeichnen > Linie-Bogen-Folge	Tools > Zeichnen > Linie-Bogen-Folge	Zeichnet Folge von Linien und Bögen	<a href="#">Linie-Bogen-Folge</a>
LINBO2PL	Zeichnen > Polylinien extrahieren	Tools > Zeichnen > Polylinien extrahieren	Fasst Linien, Bögen und Polylinien zu Polylinien zusammen	<a href="#">Polylinien extrahieren</a>
LIZINFO	Support > Lizenz	Extras > Support > Lizenz	Zeigt Informationen zur aktuellen ProSig Lizenz an	<a href="#">Lizenz</a>
LOCALMOVE	ProSig-Projekt > Objektverschiebung	ProSig-Projekt > Objektverschiebung	Verschiebt ein Objekt nur in der aktuellen Zeichnung (ohne Änderung der Koordinaten im ProSig-Projekt)	<a href="#">Objektverschiebung</a>
LOCALMOVEOPTIONS	ProSig-Projekt > Objektverschiebung konfigurieren	ProSig-Projekt > Objektverschiebung konfigurieren	Ermöglicht Einstellungen zur Objektverschiebung	<a href="#">Objektverschiebung konfigurieren</a>
LZB	Zugbeeinflussung > LZB	Symbole > Zugbeeinflussung > LZB	Fügt LZB-Symbole ein	<a href="#">LZB</a>
ND_GND_IN	Import > GND Neigung	Schnittstellen > Import > GND Neigung	Importiert Neigungsdaten aus einer GND-Edit-Datenbank	<a href="#">GND Neigung</a>
OBJFRST	Dienste > Objektfreistellung	Tools > Dienste > Objektfreistellung	Stellt Objekte frei	<a href="#">Objektfreistellung</a>
OBJMANAGER	ProSig-Projekt > Objektmanager	ProSig-Projekt > Objektmanager	Ermöglicht die Zuordnung unbehandelter Zeichnungsobjekte zum ProSig-Projekt	<a href="#">Objektmanager</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
OE	ProSig-Projekt > Objekt(e) editieren	ProSig-Projekt > Objekt(e) editieren	Ermöglicht das Anzeigen und Editieren der Eigenschaften mehrerer ausgewählter, verknüpfter Objekte	<a href="#">Objekt(e) editieren</a>
PFEILBOG	Gleiskonstruktion > Pfeile an Bögen, Polylinien	Gleislage > Gleiskonstruktion > Pfeile an Bögen, Polylinien	Versieht Bögen und Polylinien am Anfangs- und Endpunkt auf der Innenseite mit einem Pfeil	<a href="#">Pfeile an Bögen, Poylinien</a>
PL_P_DEL	Zeichnen > Polylinienstützpunkt löschen	Tools > Zeichnen > Polylinienstützpunkt löschen	Löscht einen vorhandenen Stützpunkt aus einer Polylinie	<a href="#">Polylinienstützpunkt löschen</a>
PL_P_INS	Zeichnen > Polylinienstützpunkt einfügen	Tools > Zeichnen > Polylinienstützpunkt einfügen	Fügt einen neuen Stützpunkt in eine vorhandene Polylinie ein	<a href="#">Polylinienstützpunkt einfügen</a>
PL_REDUZ	Zeichnen > Polylinien reduzieren	Tools > Zeichnen > Polylinien reduzieren	Reduziert die Anzahl von Polylinienstützpunkten	<a href="#">Polylinien reduzieren</a>
PLOTLAY	Plotten > Layer ein- / ausschalten	Tools > Plotten > Layer ein- / ausschalten	Schaltet Plotrahmenlayer ein- bzw. aus	<a href="#">Layer ein-/ ausschalten</a>
PLOTRA	Plotten > Rahmen erstellen	Tools > Plotten > Rahmen erstellen	Erstellt Plotrahmen	<a href="#">Rahmen erstellen</a>
PRAESORT	Bauzustände > Präfixe sortieren	Bauzustände > Präfixe sortieren	Sortiert Bauzustands-Präfixe, setzt ggf. Objekte um, löscht ggf. Layer	<a href="#">Präfixe sortieren</a>
PROJMANAGER	ProSig-Projekt > Projektmanager	ProSig-Projekt > Projektmanager	Verwaltet ProSig-Projekte und -Zeichnungen	<a href="#">Projektmanager</a>
PROJPRUEF	Prüfen > Projektprüfung ProSig-Projekt > Projektprüfung	Tools > Prüfen > Projektprüfung ProSig-Projekt > Projektprüfung	Prüft ein ProSig-Projekt	<a href="#">Projektprüfung</a>
PRS_CHK	Prüfen > ProSig-Zeichnung	Tools > Prüfen > ProSig-Zeichnung	Prüft und korrigiert ProSig-Einstellungen in der Zeichnung und im ProSig-Projekt	<a href="#">ProSig-Zeichnung</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
PRS_DREH	Zeichnen > Elemente drehen	Tools > Zeichnen > Elemente drehen	Dreht Objekte OHNE Berücksichtigung grafischer Gruppen; OHNE Textkorrektur	<a href="#">Elemente drehen</a>
PRS_INET	Support > Homepage	Extras > Support > Homepage	Schaltet Link auf das ProSig Anwenderforum im Internet	<a href="#">Homepage</a>
PRS_SCHIEB	Zeichnen > Elemente schieben	Tools > Zeichnen > Elemente schieben	Schiebt Objekte OHNE Berücksichtigung grafischer Gruppen	<a href="#">Elemente schieben</a>
PRS_VER	Support > Info	Extras > Support > Info	Zeigt die aktuelle ProSig-Version an	<a href="#">Info</a>
PRS_WHATS_NEW	Support > Neu in ProSig	Extras > Support > Neu in ProSig	Zeigt Neuerungen der aktuellen ProSig-Version an	<a href="#">Neu in ProSig</a>
PRS_ZEICHNUNGSHISTORIE	ProSig-Projekt > ProSig Zeichnungshistorie	ProSig-Projekt > ProSig Zeichnungshistorie	Öffnet die ProSig Zeichnungshistorie für ProSig-Projekte	<a href="#">ProSig Zeichnungshistorie</a>
PRSNKOPIE	Blöcke > Verschachtelte Elemente kopieren	Tools > Blöcke > Verschachtelte Elemente kopieren	Kopiert innere Elemente von Blöcken und externen Referenzen	<a href="#">Verschachtelte Elemente kopieren</a>
PRUEFGG	Prüfen > Grafische Gruppen	Tools > Prüfen > Grafische Gruppen	Prüft Konsistenz grafischer Gruppen	<a href="#">Grafische Gruppen</a>
PRUEFSH2	Prüfen > Bauteildateien	Tools > Prüfen > Bauteildateien	Prüfen von (neuen) Bauteildateien	<a href="#">Bauteildateien</a>
SAK	Dienste > Objekte schieben an Kontur	Tools > Dienste > Objekte schieben an Kontur	Verschiebt Objekte entlang einer Kontur und richtet sie aus	<a href="#">Objekte schieben an Kontur</a>
SCAN_ATTPOS	ProSig-Projekt > Attributpositionen einlesen	ProSig-Projekt > Attributpositionen einlesen	Liest die Positionen der Attribute STANDORT und BEZEICHNUNG ein	<a href="#">Attributpositionen einlesen</a>
SET_ATTPOS	ProSig-Projekt > Attributpositionen setzen	ProSig-Projekt > Attributpositionen setzen	Stellt die Positionen der Attribute STANDORT und BEZEICHNUNG wieder her	<a href="#">Attributpositionen setzen</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
SETLAY_HG	Gleiskonstruktion > Gleislayer setzen > Hauptgleis	Gleislage > Gleiskonstruktion > Hauptgleis	Setzt den Layer für Hauptgleise	<a href="#">Hauptgleis</a>
SETLAY_HGU	Gleiskonstruktion > Gleislayer setzen > Hauptgleis unterirdisch	Gleislage > Gleiskonstruktion > Hauptgleis unterirdisch	Setzt den Layer für unterirdische Hauptgleise	<a href="#">Hauptgleis unterirdisch</a>
SETLAY_NG	Gleiskonstruktion > Gleislayer setzen > Nebengleis	Gleislage > Gleiskonstruktion > Nebengleis	Setzt den Layer für Nebengleise	<a href="#">Nebengleis</a>
SETLAY_NGU	Gleiskonstruktion > Gleislayer setzen > Nebengleis unterirdisch	Gleislage > Gleiskonstruktion > Nebengleis unterirdisch	Setzt den Layer für unterirdische Nebengleise	<a href="#">Nebengleis unterirdisch</a>
SETUSPEZ	Konfiguration	Extras > Konfiguration	Konfiguriert Zeichnungs- und Umgebungseinstellungen	<a href="#">Konfiguration</a>
SIGNALBR	Bauwerke > Signalbrücken / -ausleger	Symbole > Bauwerke > Signalbrücken / -ausleger	Fügt Signalbrücken und verschiedene Arten von Signalauslegern ein	<a href="#">Signalbrücken / -ausleger</a>
SP2PL	Zeichnen > Spline --> Polylinie	Tools > Zeichnen > Spline --> Polylinie	Wandelt Splines in Polylinien um	<a href="#">Spline --&gt; Polylinie</a>
SPRACHE	Support > Sprache	Extras > Support > Sprache	Schaltet die Ausgabertexte von ProSig in eine beliebige andere Sprache um	<a href="#">Sprache</a>
ST_PLAN	Zweischienige Darstellung	Gleislage > Zweischienige Darstellung	Erstellt die zweischienige Darstellung von Gleisen, Weichen und Kreuzungen	<a href="#">Zweischienige Darstellung</a>
STANDORT	Kilometrierung > Standortermittlung Konfiguration	Gleislage > Kilometrierung > Standortermittlung Konfiguration	Legt Formatierungen von Standorteinträgen fest	<a href="#">Standortermittlung Konfiguration</a>
STANDORT_K	Kilometrierung > Standortermittlung	Gleislage > Kilometrierung > Standortermittlung	Ermittelt Standorte	<a href="#">Standortermittlung</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
STE_EOW	Stelleinrichtungen / -bereiche > EOW	Symbole > Stelleinrichtungen / -bereiche > EOW	Fügt EOW-Symbole ein	<a href="#">EOW</a>
STELLELEM	Stelleinrichtungen / -bereiche > Stellelemente / -bereiche	Symbole > Stelleinrichtungen / -bereiche > Stellelemente / -bereiche	Fügt Schlüsselsperren, Mitwirkttasten und Markierungen für Grenzen ein	<a href="#">Stellelemente / -bereiche</a>
STR_AKT	Kilometrierung > Strecke aktuell setzen	Gleislage > Kilometrierung > Strecke aktuell setzen	Setzt eine Strecke aktuell	<a href="#">Strecke aktuell setzen</a>
STR_DEL	Kilometrierung > Strecke löschen	Gleislage > Kilometrierung > Strecke löschen	Löscht Streckendaten	<a href="#">Strecke löschen</a>
STR_MARK	Kilometrierung > Objekte der aktuellen Strecke markieren	Gleislage > Kilometrierung > Objekte der aktuellen Strecke markieren	Markiert alle Objekte, die der aktuellen Strecke zugeordnet sind	<a href="#">Objekte der aktuellen Strecke markieren</a>
STR_REPORT	Kilometrierung > Report	Gleislage > Kilometrierung > Report	Listet die Kilometrierungsachsen, die im ProSig-Projekt gespeichert sind	<a href="#">Report</a>
STR2STEIN	Kilometrierung > Strecke zuweisen	Gleislage > Kilometrierung > Strecke zuweisen	Schreibt Streckennummer in Attribut von Kilometersteinen	<a href="#">Strecke zuweisen</a>
STUECKL	Dienste > Stückliste	Tools > Dienste > Stückliste	Erstellt Stücklisten	<a href="#">Stückliste</a>
SYSVAR	Dienste > Systemvariablen	Tools > Dienste > Systemvariablen	Setzt, speichert oder vergleicht Systemvariablen	<a href="#">Systemvariablen</a>
T2SCR	Dienste > Text als Script ausführen	Tools > Dienste > Text als Script ausführen	Führt gepickte Texte als Script aus	<a href="#">Text als Script ausführen</a>
TEILREG	Anzeige > Teilregenerierung	Tools > Anzeige > Teilregenerierung	Regeneriert einen Zeichnungsteilausschnitt	<a href="#">Teilregenerierung</a>
TEXTKORR	Attribute / Texte > Textkorrektur	Tools > Attribute / Texte > Textkorrektur	Korrigiert die Lesbarkeit von Texten und Attributen	<a href="#">Textkorrektur</a>
UE_GND_IN	Import > GND Überhöhung	Schnittstellen > Import > GND Überhöhung	Importiert Überhöhungsdaten aus einer GND-Edit-Datenbank	<a href="#">GND Überhöhung</a>

Befehl	Menü	Ribbonbar	Beschreibung	Link Onlinehilfe
UEBOGEN	Gleiskonstruktion > Übergangsbogen (angenähert)	Gleislage > Gleiskonstruktion > Übergangsbogen (angenähert)	Konstruiert einen angenäherten Übergangsbogen	<a href="#">Übergangsbogen (angenähert)</a>
VARIAM	Blöcke > Skalieren	Tools > Blöcke > Skalieren	Skaliert mehrere Blöcke im Bezug auf den eigenen Basispunkt; Grafische Gruppen werden berücksichtigt	<a href="#">Skalieren</a>
VERSEIL	Gleisstromkreise > Verseilung	Symbole > Gleisstromkreise > Verseilung	Konstruiert die Verseilung	<a href="#">Verseilung</a>
WEICHEN	Weichen	Gleislage > Weichen	Fügt einfache Weichen und Bogenweichen planartabhängig ein	<a href="#">Weichen</a>
WE_ST	Dienste > Weichen stilllegen	Tools > Dienste > Weichen stilllegen	Legt Weichen oder Bestandteile von Kreuzungswweichen still	-
WIRKGR	Gleisstromkreise > Wirkgrenzen / FTG-Verbinder	Symbole > Gleisstromkreise > Wirkgrenzen / FTG-Verbinder	Fügt Wirkgrenzen und FTG-Verbinder ein	<a href="#">Wirkgrenzen / FTG-Verbinder</a>
ZBS_DP	ETCS > Datenpunkte	Symbole > ETCS > Datenpunkte	Ermöglicht das Anzeigen und Editieren der Eigenschaften von Datenpunkten	<a href="#">Datenpunkte</a>
ZBS_IMPORT	ETCS > ETCS Adressenimport	Symbole > ETCS > ETCS Adressenimport	Importiert einen vorgegebenen Adresssatz für Datenpunkte	<a href="#">ETCS Adressenimport</a>
ZOOM_H	Anzeige > Zoom Handle	Tools > Anzeige > Zoom Handle	Zoomt ein durch sein Handle definiertes Objekt in die Bildschirmmitte	<a href="#">Zoom Handle</a>
ZUGBE_SO	Zugbeeinflussung > Sonstige	Symbole > Zugbeeinflussung > Sonstige	Fügt Koppelpulen und Streckenanschläge ein	<a href="#">Sonstige</a>

Befehl	Beschreibung	Link Onlinehilfe
ABGLMANAGER	Ermöglicht das Abgleichen Datenbank --> aktuelle Zeichnung, Datenbank <-> aktuelle Zeichnung und Datenbank <--aktuelle Zeichnung.	-
AUSBAU	Markiert ein Objekt für den Ausbau.	<a href="#">Bauzustände erstellen</a>
AUSBAU_R	Macht die Markierung für den Ausbau eines Objektes rückgängig.	<a href="#">Bauzustände erstellen</a>
AUTOSTDORTKORR_OFF	Autom. Korrektur der Standort-Attribut-Einträge beim SCHIEBEN wird DEAKTIVIERT.	-
AUTOSTDORTKORR_ON	Autom. Korrektur der Standort-Attribut-Einträge beim SCHIEBEN wird AKTIVIERT.	-
BAULAYAUTOREGEN_OFF	Das automatische REGENERIEREN der Zeichnungsanzeige in BAULAY wurde DEAKTIVIERT.	-
BAULAYAUTOREGEN_ON	Das automatische REGENERIEREN der Zeichnungsanzeige in BAULAY wurde AKTIVIERT.	-
BAUREN	Umbenennung von Bauzuständen.	-
BRUCH	überladener AutoCAD-Befehl; geometrische Funktionalität entspricht prinzipiell der des Original-Befehls.	<a href="#">AutoCAD-Befehl BRUCH</a>
CARDIN3	Importiert die Gleislage aus einer ASCII-Bahn-Datei im älteren Schnittstellenformat.	-
COPYCLIP	überladener AutoCAD-Befehl; Wird Element, das Bestandteil einer grafischen Gruppe ist, kopiert, wird gesamte grafische Gruppe kopiert.	<a href="#">AutoCAD-Befehl COPYCLIP</a>
EINBAU	Markiert ein Objekt für den Einbau.	<a href="#">Bauzustände erstellen</a>
EINBAU_R	Macht die Markierung für den Einbau eines Objektes rückgängig.	<a href="#">Bauzustände erstellen</a>
KONTUR_GGFILTER_OFF	Option wurde deaktiviert: grafische Gruppen werden bei der Konturverfolgung nicht ausgefiltert.	-
KONTUR_GGFILTER_ON	Option wurde aktiviert: grafische Gruppen werden bei der Konturverfolgung ausgefiltert.	-

Befehl	Beschreibung	Link Onlinehilfe
KOPIEBASISP	überladener AutoCAD-Befehl; Kopiert gesamte grafische Gruppe. Die neu entstandene grafische Gruppe übernimmt die Struktur des Originals.	<a href="#">AutoCAD-Befehl KOPIEREN MIT BASISPUNKT</a>
KOPIEREN	überladener AutoCAD-Befehl; Führt die AutoCAD-Funktion COPYCLIP aus.	<a href="#">AutoCAD-Befehl KOPIEREN</a>
KL_RUND	Rundet die Kabellänge von ausgewählten Kabeln (SK/GK) auf den nachsthöheren Wert (5 oder 10 m).	-
KU_FAHNE	Für die Stellwerksbauart ZSB 2000 kann für ein Kabel (SK, GK, HK) eine Kabelfahne mit den zugehörigen Busbezeichnungen erstellt werden.	-
KU_SPEZATT	Für die Stellwerksbauart ZSB 2000 kann die Spezifikation (Busbezeichnung) eines Kabels (SK, GK, HK) ausgelesen und als Text in der Zeichnung platziert werden.	-
LÖSCHEN	überladener AutoCAD-Befehl; Werden Elemente gelöscht, die Bestandteil einer grafischen Gruppe sind, wird gesamte grafische Gruppe gelöscht.	<a href="#">AutoCAD-Befehl LÖSCHEN</a>
OBJFRST1	Dialogbox-freie Variante von OBJFRST auf einzelne Objekte. Die Parameter werden aus dem letzten Aufruf von OBJFRST ermittelt.	-
PROOPTIONS	Zeigt die Projekt Optionen an (Projekt Struktur bzw. Zeichnungshistorie Einstellungen, Optionen).	-
PRS_ZEICHNUNGSHISTORIE_LEEREN	Leert die ProSig Zeichnungshistorie.	-
PRSDLCLKEDIT_OFF	Das AutoCAD Standard Verhalten von DBLCLKEDIT wird aktiviert: DBLCLKEDIT kann vom Anwender separat auf EIN oder AUS gesetzt werden.	-
PRSDLCLKEDIT_ON	Die AutoCAD Variable DBLCLKEDIT wird dauermäßig auf EIN gesetzt.	-
REGION	überladener AutoCAD-Befehl; Anwendung des Befehls auf Elemente grafischer Gruppen wird zurückgewiesen, da dies zum Zerstören der Gruppe führen kann.	<a href="#">AutoCAD-Befehl REGION</a>

Befehl	Beschreibung	Link Onlinehilfe
REIHE	überladener AutoCAD-Befehl; grafische Gruppen und Elemente grafischer Gruppen werden vom überladenen Reihe-Befehl zurückgewiesen.	<a href="#">AutoCAD-Befehl REIHE</a>
SPIEGELN	überladener AutoCAD-Befehl; die gesamte grafische Gruppe wird gespiegelt.	<a href="#">AutoCAD-Befehl SPIEGELN</a>
STR_RENAME	Benennt eine bestehende Strecke um.	-
STUTZEN	überladener AutoCAD-Befehl; Bei grafischen Gruppen (z.B. Kabelkanäle, Rohrtrassen und Erdkabeltrassen) wird der Befehl abgewiesen, wenn durch das Stutzen neue Elemente entstehen würden. In diesem Fall ist alternativ der Befehl BRUCH zu verwenden.	<a href="#">AutoCAD-Befehl STUTZEN</a>
VARIA_PB	Vergrößert vorhandene Prellböcke in Isolierplänen im Maßstab 1:200 auf die korrekte Größe für die zweischienige Darstellung.	-
VERSETZ	überladener AutoCAD-Befehl; Erzeugt modifizierte Kopie eines grafischen Elements.	<a href="#">AutoCAD-Befehl VERSETZ</a>
XREFATTENTION_OFF	Xrefs werden bei Objekt-Einfügungen NICHT beachtet.	-
XREFATTENTION_ON	Xrefs WERDEN bei Objekt-Einfügungen beachtet.	-